

Лекция 3

Теория представлений (продолжение)

1 Оператор момента количества движения в матричном виде

До сих пор мы использовали выражение для операторов момента количества движения

$$\hat{\vec{L}} = \frac{\hbar}{i} \vec{x} \times \nabla, \quad (1)$$

которые получались из простой аналогии с соответствующим классическим выражением. При этом было показано, что для операторов $\hat{\vec{L}}$ справедливы следующие коммутационные соотношения

$$[\hat{L}_i, \hat{L}_j] = i\hbar \varepsilon_{ijk} \hat{L}_k. \quad (2)$$

Однако при описании собственного момента количества движения частицы (спина) пользоваться выражением (1) невозможно, в то время как коммутационные соотношения типа (2) остаются справедливыми. Поэтому сейчас мы постараемся развить теорию момента количества движения, основываясь только на коммутационных соотношениях и не уточняя конкретный вид операторов. С этой целью воспользуемся матричной формулировкой.

В дальнейшем, говоря о произвольном моменте количества движения, будем использовать символ $\hat{\vec{J}}$. За символом $\hat{\vec{L}}$ оставим обозначение орбитального момента, т.е. такого момента, который связан с пространственным движением частицы. Из коммутационных соотношений

$$[\hat{J}_i, \hat{J}_j] = i\hbar \varepsilon_{ijk} \hat{J}_k. \quad (3)$$

следует, что квадрат момента $\hat{\vec{J}}^2 = \hat{J}_1^2 + \hat{J}_2^2 + \hat{J}_3^2$ коммутирует с любой из его проекций

$$[\hat{\vec{J}}^2, \hat{J}_1] = [\hat{\vec{J}}^2, \hat{J}_2] = [\hat{\vec{J}}^2, \hat{J}_3] = 0. \quad (4)$$

Будем далее работать в представлении, где диагональны $\hat{\vec{J}}^2$ и \hat{J}_3 . (Можно доказать в общем случае, что если два оператора коммутируют, то всегда можно найти такое представление, где они оба диагональны). Поэтому будем нумеровать соответствующие собственные функции этих операторов двумя числами j и m , где j характеризует квадрат момента, а собственное значение J_3 оператора \hat{J}_3 задается числом m : $J_3 = \hbar m$. Собственные значения оператора $\hat{\vec{J}}^2$ будем обозначать A_j . Для соответствующих собственных функций будем использовать обозначения Дирака $|jm\rangle$. Тогда матричные элементы операторов $\hat{\vec{J}}^2$ и \hat{J}_3 будут диагональны по j и m , а матричные элементы операторов \hat{J}_1 и \hat{J}_2 — диагональны по j и недиагональны по m :

$$\begin{aligned} \langle j'm' | \hat{\vec{J}}^2 | jm \rangle &= A_j \delta_{jj'} \delta_{mm'} \\ \langle j'm' | \hat{J}_1 | jm \rangle &= (J_1)_{mm'} \delta_{jj'}, \quad \langle j'm' | \hat{J}_2 | jm \rangle = (J_2)_{mm'} \delta_{jj'} \\ \langle j'm' | \hat{J}_3 | jm \rangle &= \hbar m \delta_{jj'} \delta_{mm'}. \end{aligned} \quad (5)$$

Нашей задачей является найти спектр значений A_j и m , а также восстановить матрицы $(J_1)_{mm'}$ и $(J_2)_{mm'}$.

Прежде всего отметим, что при фиксированном j значения m ограничены. С этой целью рассмотрим следующие матричные элементы:

$$\langle j'm' | \hat{J}^2 - \hat{J}_3^2 | jm \rangle = (A_j - \hbar^2 m^2) \delta_{jj'} \delta_{mm'}. \quad (6)$$

С другой стороны, эти матричные элементы равны

$$\begin{aligned} \langle j'm' | \hat{J}_1^2 + \hat{J}_2^2 | jm \rangle &= \sum_{m''} [(J_1)_{m'm''} (J_1)_{m''m} + (J_2)_{m'm''} (J_2)_{m''m}] \delta_{mm'} \delta_{jj'} = \\ &= \sum_{m''} [(J_1)_{m'm''} (J_1)_{mm''}^* + (J_2)_{m'm''} (J_2)_{mm''}^*] \delta_{mm'} \delta_{jj'} = \\ &= \sum_{m''} [|(J_1)_{m'm''}|^2 + |(J_2)_{m'm''}|^2] \delta_{mm'} \delta_{jj'} \end{aligned} \quad (7)$$

Здесь мы сначала использовали эрмитовость матричных элементов $(J_1)_{mm'}$ и $(J_2)_{mm'}$, а затем то, что, согласно (6) это выражение диагонально по m и m' . Сравнивая правые части (6) и (7), делаем вывод, что

$$A_j \geq (\hbar m)^2 \text{ или } -\sqrt{A_j} \geq (\hbar m) \geq \sqrt{A_j}. \quad (8)$$

Теперь введем операторы

$$\hat{J}_{\pm} = \hat{J}_1 \pm i\hat{J}_2. \quad (9)$$

Из (3) следуют коммутационные соотношения

$$[\hat{J}_3, \hat{J}_{\pm}] = \pm \hbar \hat{J}_{\pm}, \quad [\hat{J}_+, \hat{J}_-] = 2\hbar \hat{J}_3. \quad (10)$$

Перепишем первое из коммутационных соотношений (10) в матричном виде. Ввиду того, что все матричные элементы диагональны по j , мы далее будем рассматривать только случай $j = j'$. Для левой части имеем:

$$\begin{aligned} \langle jm' | \hat{J}_3 \hat{J}_{\pm} | jm \rangle - \langle jm' | \hat{J}_{\pm} \hat{J}_3 | jm \rangle &= \\ = \sum_{m''} \{ \langle jm' | \hat{J}_3 | jm'' \rangle \langle jm'' | \hat{J}_{\pm} | jm \rangle - \langle jm' | \hat{J}_{\pm} | jm'' \rangle \langle jm'' | \hat{J}_3 | jm \rangle \} &= \\ = \hbar(m' - m) \langle jm' | \hat{J}_{\pm} | jm \rangle. \end{aligned} \quad (11)$$

Сравнивая это выражение с матричным элементом от правой части (10), получаем

$$(m' - m) \langle jm' | \hat{J}_{\pm} | jm \rangle = \pm \langle jm' | \hat{J}_{\pm} | jm \rangle \quad (12)$$

или

$$\langle jm' | \hat{J}_+ | jm \rangle = (J_+)_m \delta_{m, m'+1}, \quad \langle jm' | \hat{J}_- | jm \rangle = (J_-)_m \delta_{m, m'-1}. \quad (13)$$

Иными словами, оператор \hat{J}_+ переводит состояние $|jm\rangle$ в новое, с тем же значением j и магнитным квантовым числом $m' = m + 1$. Аналогично, оператор \hat{J}_- переводит состояние $|jm\rangle$ в состояние с $m' = m - 1$. Поэтому оператор \hat{J}_+ называют повышающим, а оператор \hat{J}_- — понижающим оператором. Таким образом мы заключим, что m принимает следующие значения

$$\hbar m_1, \hbar(m_1 + 1), \dots, \hbar(m_2 - 1), \hbar m_2, \quad (14)$$

где m_1 минимальное, а m_2 максимальное значение величины m . Из (14) следует, что разность $m_2 - m_1$ должна быть целым числом. Кроме того, чтобы число m_1 было конечно, необходимо положить, что оператор \hat{J}_- переводит состояние $|j, m_1\rangle$ в ноль:

$$\hat{J}_-|j, m_1\rangle = 0. \quad (15)$$

Точно также, для того, число m_2 было конечно, необходимо положить, что

$$\hat{J}_+|j, m_2\rangle = 0. \quad (16)$$

Запишем оператор \hat{J}^2 через операторы \hat{J}_\pm и \hat{J}_3 и используя (10) получим

$$\hat{J}^2 = \frac{1}{2}(\hat{J}_+\hat{J}_- + \hat{J}_-\hat{J}_+) + \hat{J}_3^2 = \hat{J}_-\hat{J}_+ + \hat{J}_3^2 - \hbar\hat{J}_3 = \hat{J}_+\hat{J}_- + \hat{J}_3^2 + \hbar\hat{J}_3. \quad (17)$$

Вычислим теперь матричный элемент оператора (17) между состояниями с минимальным значением магнитного квантового числа $m = m_1$

$$\langle jm_1|\hat{J}^2|jm_1\rangle = \langle jm_1|\hat{J}_+\hat{J}_-|jm_1\rangle + \langle jm_1|\hat{J}_3^2|jm_1\rangle - \langle jm_1|\hbar\hat{J}_3|jm_1\rangle = \hbar^2 m_1(m_1 - 1). \quad (18)$$

При выводе этого равенства мы воспользовались условием (15). С другой стороны, используя (16) получим для матричного элемента этого оператора между состояниями с максимальным значением магнитного квантового числа $m = m_2$

$$\langle jm_2|\hat{J}^2|jm_2\rangle = \langle jm_2|\hat{J}_-\hat{J}_+|jm_2\rangle + \langle jm_2|\hat{J}_3^2|jm_2\rangle + \langle jm_2|\hbar\hat{J}_3|jm_2\rangle = \hbar^2 m_2(m_2 + 1). \quad (19)$$

Однако, ввиду того, что эти матричные элементы оператора не зависят от m (см. первое равенство в (5)), то

$$\frac{1}{\hbar^2} A_j = m_1(m_1 + 1) = m_2(m_2 - 1), \quad m_1 \leq m_2 \equiv m_{\text{макс.}} \quad (20)$$

Эти два условия выполняются, если $m_1 = -m_2$. Ввиду того, что $m_2 - m_1$ должно быть целым, заключаем, что значения m могут быть либо целыми, либо полуцелыми, причем

$$A_j = \hbar^2 m_{\text{макс.}}(m_{\text{макс.}} + 1). \quad (21)$$

Полагая $j = m_{\text{макс.}}$, получим

$$A_j = \hbar^2 j(j + 1) \quad \text{и} \quad -j \leq m \leq j, \quad (22)$$

где j — целое или полуцелое число.

Таким образом часть задачи решена: найдены собственные значения квадрата момента количества движения и его третьей проекции. При этом на основании (5) легко найти, что оператор \hat{J}_3 описывается диагональной матрицей размерности $(2j + 1) \times (2j + 1)$ по диагонали которой стоят собственные значения этого оператора $\hbar m$

$$\langle jm'|\hat{J}_3|jm\rangle = \hbar \begin{pmatrix} j & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & j-1 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \ddots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & -j+1 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & -j \end{pmatrix} \quad (23)$$

Осталось найти матрицы операторов \hat{J}_1 и \hat{J}_2 . Для этого достаточно найти ненулевые матричные элементы повышающего и понижающего операторов \hat{J}_\pm . Прежде всего заметим, что из эрмитовости операторов \hat{J}_1 и \hat{J}_2 следует

$$\langle jm' | \hat{J}_+ | jm \rangle = \langle jm | \hat{J}_- | jm' \rangle^*. \quad (24)$$

Тогда из (5) и (24) получим

$$\begin{aligned} \langle jm' | \hat{J}_+ \hat{J}_- | jm \rangle &= \sum_{m''} \langle jm' | \hat{J}_+ | jm'' \rangle \langle jm'' | \hat{J}_- | jm \rangle = \sum_{m''} \langle jm' | \hat{J}_+ | jm'' \rangle \langle jm | \hat{J}_+ | jm'' \rangle^* = \\ &= \left| \langle jm | \hat{J}_+ | j(m-1) \rangle \right|^2 \delta_{mm'} = \langle jm' | \hat{J}^2 - \hat{J}_3^2 - \hbar \hat{J}_3 | jm \rangle = \\ &= \hbar^2 [j(j+1) - m(m+1)] \delta_{mm'}, \end{aligned} \quad (25)$$

откуда заключаем, что ненулевыми матричными элементами операторов являются:

$$\begin{aligned} \langle j(m+1) | \hat{J}_+ | jm \rangle &= e^{i\delta} \hbar \sqrt{(j-m)(j+m+1)} \\ \langle jm | \hat{J}_- | j(m+1) \rangle &= e^{-i\delta} \hbar \sqrt{(j-m)(j+m+1)}. \end{aligned} \quad (26)$$

В дальнейшем можно положить фазу $\delta = 0$.

Из (9) (26) легко находим, что ненулевые матричные элементы операторов \hat{J}_1 и \hat{J}_2 следующие

$$\begin{aligned} \langle j(m+1) | \hat{J}_1 | jm \rangle &= \langle jm | \hat{J}_1 | j(m+1) \rangle = \frac{\hbar}{2} \sqrt{(j-m)(j+m+1)} \\ \langle j(m+1) | \hat{J}_2 | jm \rangle &= -\langle jm | \hat{J}_2 | j(m+1) \rangle = -i \frac{\hbar}{2} \sqrt{(j-m)(j+m+1)}. \end{aligned} \quad (27)$$

Следует при это подчеркнуть, что при выводе этих формул мы нигде не пользовались явным видом операторов моментов, а исходили только из коммутационных соотношений (3).

1.1 Матричные элементы операторов моментов для $j = 1$

На основании (27) находим явный вид матриц для операторов момента с $j = 1$:

$$\begin{aligned} \langle 1m' | \hat{J}_1 | 1m \rangle &= \frac{\hbar}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} & \langle 1m' | \hat{J}_2 | 1m \rangle &= \frac{\hbar}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 & -i & 0 \\ i & 0 & -i \\ 0 & i & 0 \end{pmatrix} \\ \langle 1m' | \hat{J}_3 | 1m \rangle &= \hbar \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \end{aligned} \quad (28)$$

Отсюда легко найти, что матрица оператор квадрата момента пропорциональна единичной

$$\langle 1m' | \hat{J}^2 | 1m \rangle = 2\hbar^2 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (29)$$

причем коэффициент пропорциональности равен $j(j+1)\hbar^2 = 2\hbar^2$.

На основании результатов предыдущей лекции нормированными собственными функциями операторов квадрата момента количества движения $\hat{\vec{J}}^2$ и его третьей проекции \hat{J}_3 в представлении момента количества движения будут матрицы–столбцы

$$\mathcal{C}_{+1} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathcal{C}_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathcal{C}_{-1} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad (30)$$

которые соответствуют значениям $m = 1, 0$ и -1 .

1.2 Матричные элементы операторов моментов для $j = \frac{1}{2}$. Матрицы Паули

В этом случае для матриц моментов получаем

$$\langle \frac{1}{2}m' | \hat{\vec{J}} | \frac{1}{2}m \rangle = \frac{\hbar}{2} \vec{\sigma}_{m'm}, \quad (31)$$

где $\vec{\sigma} = (\sigma_1, \sigma_2, \sigma_3)$ представляет собой вектор, элементы которого являются матрицами 2×2 . Эти матрицы называют матрицами Паули. На основании (27) легко найти их явный вид

$$\sigma_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad \sigma_2 = \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix}, \quad \sigma_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}. \quad (32)$$

Таким образом оператор спина $\frac{1}{2}$ выражается через матрицы Паули согласно:

$$\hat{\vec{s}} = \frac{\hbar}{2} \vec{\sigma}. \quad (33)$$

Для матриц Паули выполняются следующие правила коммутации

$$[\sigma_i, \sigma_j] = 2i\varepsilon_{ijk}\sigma_k. \quad (34)$$

Кроме того квадрат каждой из матриц Паули равен единичной матрице

$$\sigma_i^2 = 1. \quad (35)$$

При этом всегда произведение двух матриц Паули можно свести к единичной или пропорциональной одной из матриц Паули, т.е. матрицы Паули вместе с единичной матрицей образуют алгебру

$$\sigma_i \sigma_j = \delta_{ij} + i\varepsilon_{ijk}\sigma_k. \quad (36)$$

Отметим, что (35) приводит к

$$\hat{\vec{s}}^2 = \frac{3}{4}\hbar^2. \quad (37)$$

Нормированными собственными функциями операторов квадрата момента количества движения $\hat{\vec{J}}^2$ и его третьей проекции \hat{J}_3 в представлении момента количества движения будут двурядные матрицы–столбцы

$$\chi_+ \equiv \mathcal{C}_{+\frac{1}{2}} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \chi_- \equiv \mathcal{C}_{-\frac{1}{2}} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}. \quad (38)$$

В общем случае оператор спина действует в пространстве матриц-столбцов

$$\chi = \begin{pmatrix} \chi^1 \\ \chi^2 \end{pmatrix}, \quad (39)$$

где χ^1 и χ^2 комплексные числа. Из условия нормировки получаем, что

$$\chi^\dagger \chi = |\chi^1|^2 + |\chi^2|^2 = 1. \quad (40)$$

При поворотах χ преобразуются по билинейному закону

$$\chi \rightarrow \chi' = \begin{pmatrix} a\chi^1 + b\chi^2 \\ c\chi^1 + d\chi^2 \end{pmatrix}, \quad (41)$$

где комплексные числа a , b , c и d образуют унитарную матрицу 2×2

$$\tilde{\mathcal{U}} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}, \quad \tilde{\mathcal{U}}^\dagger \tilde{\mathcal{U}} = 1. \quad (42)$$

Из условия унитарности получаем

$$\det \tilde{\mathcal{U}}^\dagger \det \tilde{\mathcal{U}} = |\det \tilde{\mathcal{U}}|^2 = 1. \quad (43)$$

Это означает, что

$$\det \tilde{\mathcal{U}} = e^{i\theta} \quad (44)$$

и матрицу $\tilde{\mathcal{U}}$ всегда можно представить в виде

$$\tilde{\mathcal{U}} = \mathcal{U} e^{i\frac{\theta}{2}}. \quad (45)$$

Однако преобразование $\chi \rightarrow \chi' = e^{i\frac{\theta}{2}}\chi$ меняет только фазу волновой функции. Поэтому его следует исключить. Окончательно получаем, что двурядная матрица-столбец преобразуется под действием 2×2 унимодулярной матрицы \mathcal{U}

$$\chi \rightarrow \chi' = \mathcal{U}\chi, \quad \text{где } \mathcal{U}^\dagger \mathcal{U} = 1 \text{ и } \det \mathcal{U} = 1. \quad (46)$$

Величины, которые преобразуются по такому закону, являются новыми геометрическими объектами и называются *спинорами*. Матрицы \mathcal{U} , с помощью которых преобразуются спиноры при вращениях пространства, образуют группу. Эта группа называется группой $SU(2)$.

Легко найти число независимых действительных переменных от которых зависит матрица \mathcal{U} . Набору четырех комплексных параметров a , b , c и d в (41) соответствует 8 действительным числам. Условие унитарности накладывает четыре условия. Еще одно условие следует из требования $\det \mathcal{U} = 1$. В результате получаем, что в общем случае матрица \mathcal{U} зависит от трех действительных параметров.

В качестве таковых параметров, в частности, можно выбрать три угла Эйлера: φ — угол поворота вокруг оси z , θ — вокруг повернутой оси x' и ψ — вокруг повернутой оси z' . В этом случае матрица \mathcal{U} имеет вид (см. задачи в конце лекции)

$$\mathcal{U}(\varphi, \theta, \psi) = \begin{pmatrix} \cos \frac{\theta}{2} e^{i\frac{\varphi+\psi}{2}} & i \sin \frac{\theta}{2} e^{-i\frac{\varphi-\psi}{2}} \\ i \sin \frac{\theta}{2} e^{i\frac{\varphi-\psi}{2}} & \cos \frac{\theta}{2} e^{-i\frac{\varphi+\psi}{2}} \end{pmatrix} \quad (47)$$

Если теперь рассмотреть вращение на угол 2π вокруг одной из осей, то эта матрица сведется к $\mathcal{U}(2\pi) = -1$. Соответственно спинор при таком повороте меняет знак

$$\chi \rightarrow \chi' = \mathcal{U}(2\pi)\chi = -\chi. \quad (48)$$

2 Изменение состояния со временем

Теперь мы рассмотрим, как с помощью унитарных преобразований можно описать изменение системы со временем. При этом оказывается, что можно использовать различные представления для такого описания, которые принято называть *представлением Шредингера, представлением Гейзенберга и представлением взаимодействия*. Рассмотрим их более подробно.

2.1 Представление Шредингера

В представлении Шредингера развитие системы со временем описывается с помощью волновой функции. При этом такие операторы как координата \hat{x} и импульс \hat{p} считаются независимыми от времени, а зависимость волновой функции $\Psi_{\text{Ш}}(\vec{x}, t)$ от времени в описывается с помощью унитарного оператора $\hat{S}(t)$:

$$\Psi_{\text{Ш}}(\vec{x}, t) = \hat{S}(t)\psi(\vec{x}) = \hat{S}(t)\Psi_{\text{Ш}}(\vec{x}, 0). \quad (49)$$

Причем необходимо потребовать, чтобы

$$\hat{S}(0) = 1. \quad (50)$$

Условие унитарности оператора $\hat{S}(t)$ необходимо для сохранения вероятности со временем

$$\langle \Psi_{\text{Ш}}(\vec{x}, t) | \Psi_{\text{Ш}}(\vec{x}, t) \rangle = \langle \Psi_{\text{Ш}}(\vec{x}, 0) | \hat{S}^\dagger \hat{S} | \Psi_{\text{Ш}}(\vec{x}, 0) \rangle = \langle \Psi_{\text{Ш}}(\vec{x}, 0) | \Psi_{\text{Ш}}(\vec{x}, 0) \rangle. \quad (51)$$

Оператор $\hat{S}(t)$, осуществляющий такие преобразования, называют *оператором эволюции*. Подставляя (49) в уравнение Шредингера получаем уравнение для оператора эволюции

$$i\hbar \frac{\partial \hat{S}(t)}{\partial t} = \hat{H} \hat{S}(t). \quad (52)$$

Это уравнение совместно с граничным условием (50) в момент времени $t = 0$ однозначно определяет его.

Ввиду того, что гамильтониан явно не зависит от времени, формальное решение операторного равенства (52) находится легко

$$\hat{S}(t) = \exp \left\{ -\frac{i}{\hbar} \hat{H} t \right\}, \quad (53)$$

которое следует понимать как ряд по степеням оператора $-\frac{i}{\hbar} \hat{H}$.

Рассмотрим действие оператора $\hat{S}(t)$ на волновую функцию $\psi(\vec{x})$. С этой целью разложим ее по собственным функциям $\varphi_m(\vec{x})$ оператора Гамильтона \hat{H} , которые соответствуют собственным значениям энергии E_m . Тогда получим

$$\begin{aligned} \Psi_{\text{Ш}}(\vec{x}, t) &= \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!} \left(-\frac{i}{\hbar} \hat{H} t \right)^n \sum_m a_m \varphi_m(\vec{x}) = \\ &= \sum_m \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!} \left(-\frac{i}{\hbar} E_m t \right)^n a_m \varphi_m(\vec{x}) = \sum_m a_m \exp \left\{ -\frac{i}{\hbar} E_m t \right\} \varphi_m(\vec{x}). \end{aligned} \quad (54)$$

Ввиду того, что в представлении Шредингера операторы $\hat{F}(\hat{x}, \hat{p})$ не зависят от времени, то производная по времени определяется через коммутатор

$$\frac{d\hat{F}(\hat{x}, \hat{p})}{dt} = \frac{i}{\hbar} [\hat{H}, \hat{F}(\hat{x}, \hat{p})]. \quad (55)$$

Вывод этой формулы уже давался в курсе Атомной физики.

2.2 Представление Гайзенберга

В представлении Гайзенберга зависимость от времени переносится операторами физически измеримых величин, в то время как волновая функция не зависит от времени, а только от координаты. Очевидно, что волновая функция в представлении Гайзенберга $\Psi_{\Gamma}(\vec{x})$ связана с волновой функцией в представлении Шредингера $\Psi_{\text{Ш}}(\vec{x}, t)$ посредством оператора $\hat{S}^{-1}(t)$ обратному к тому, который использовался в (49):

$$\Psi_{\Gamma}(\vec{x}) = \hat{S}^{-1}(t)\Psi_{\text{Ш}}(\vec{x}, t). \quad (56)$$

Тогда, в соответствии с общими правилами операторы \hat{F}_{Γ} и $\hat{F}_{\text{Ш}}$, заданные в представлениях Гайзенберга и Шредингера, соответственно, связаны согласно

$$\hat{F}_{\Gamma} = \hat{S}^{-1}(t)\hat{F}_{\text{Ш}}\hat{S}(t). \quad (57)$$

При этом оба представления совпадают в момент времени $t = 0$. Это означает, что формулу (57) можно рассматривать как формулу для эволюции оператора в представлении Гайзенберга

$$\hat{F}(t + \Delta t) = \hat{S}^{-1}(\Delta t)\hat{F}(t)\hat{S}(\Delta t), \quad (58)$$

где оба оператора относятся к представлению Гайзенберга и потому индекс представления у них опущен. Подставим в (58) явный вид оператора эволюции (53) и рассмотрим изменение оператора за бесконечно малый промежуток времени

$$\hat{F}(t + \Delta t) = \hat{F}(t) + \frac{i}{\hbar} [\hat{H}, \hat{F}(t)], \quad (59)$$

откуда сразу следует, что

$$\frac{d\hat{F}(t)}{dt} = \frac{i}{\hbar} [\hat{H}, \hat{F}(t)]. \quad (60)$$

Следовательно все операторы, коммутирующие с оператором Гамильтона \hat{H} , не меняются со временем. Кроме того, так как в момент времени $t = 0$ операторы в представлении Гайзенберга и Шредингера совпадают, то операторы, коммутирующие с гамильтонианом не меняются при переходе от одного из этих представлений к другому. В частности, это утверждение относится и к самому гамильтониану.

2.3 Представление взаимодействия

В случае взаимодействующих систем удобно пользоваться представлением взаимодействия. Разобьем гамильтониан на две части

$$\hat{H} = \hat{H}_0 + \hat{V}, \quad (61)$$

где \hat{H}_0 — оператор Гамильтона невзаимодействующих частей квантовой системы, а \hat{V} — оператор их взаимодействия. В этом представлении волновая функция $\Psi_{\text{вз.}}(\vec{x}, t)$ получается из волновой функции в представлении Шредингера с помощью следующего унитарного преобразования

$$\Psi_{\text{вз.}}(\vec{x}, t) = \hat{U}(t)\Psi_{\text{Ш}}(\vec{x}, t), \quad (62)$$

$$\hat{U}(t) = \exp\left\{\frac{i}{\hbar}\hat{H}_0 t\right\}. \quad (63)$$

Определим уравнение для функции $\Psi_{\text{вз.}}(\vec{x}, t)$. Подставляя в уравнение Шредингера волновую функцию

$$\Psi_{\text{Ш}}(\vec{x}, t) = \hat{U}^{-1}(t) \Psi_{\text{вз.}}(\vec{x}, t) \quad (64)$$

получим

$$i\hbar \frac{\partial \hat{U}^{-1}(t)}{\partial t} \Psi_{\text{вз.}}(\vec{x}, t) + i\hbar \hat{U}^{-1} \frac{\partial \Psi_{\text{вз.}}(\vec{x}, t)}{\partial t} = \hat{H}_0 \hat{U}^{-1}(t) \Psi_{\text{вз.}}(\vec{x}, t) + \hat{V} \hat{U}^{-1}(t) \Psi_{\text{вз.}}(\vec{x}, t). \quad (65)$$

На основании (62) заключаем, что

$$i\hbar \frac{\partial \hat{U}^{-1}(t)}{\partial t} = \hat{H}_0 \hat{U}^{-1}(t). \quad (66)$$

Следовательно (65) сводится к

$$i\hbar \frac{\partial \Psi_{\text{вз.}}(\vec{x}, t)}{\partial t} = \hat{U}(t) \hat{V} \hat{U}^{-1}(t) \Psi_{\text{вз.}}(\vec{x}, t). \quad (67)$$

В соответствии с общим принципом величина $\hat{U}(t) \hat{F} \hat{U}^{-1}(t)$ представляет собой оператор \hat{F} в представлении взаимодействия. Следовательно,

$$i\hbar \frac{\partial \Psi_{\text{вз.}}(\vec{x}, t)}{\partial t} = \hat{V}_{\text{вз.}} \Psi_{\text{вз.}}(\vec{x}, t). \quad (68)$$

Это уравнение похоже на уравнение Шредингера, в котором гамильтониан заменен на оператор взаимодействия в представлении взаимодействия.

Дифференциальное уравнение, описывающее развитие оператора со временем в представлении взаимодействия, имеет вид:

$$\frac{d\hat{F}_{\text{вз.}}}{dt} = \frac{i}{\hbar} [\hat{H}_0, \hat{F}_{\text{вз.}}]. \quad (69)$$

Задача 1.

Найти матрицу вращения на угол φ вокруг осей z и x .

Решение

Рассмотрим сначала вращение вокруг оси z . В этом случае вектор составленный из матриц Паули $\vec{\sigma} = (\sigma_1, \sigma_2, \sigma_3)$ преобразуется по закону преобразования вектора

$$\begin{aligned}\sigma'_1 &= \cos \varphi \sigma_1 - \sin \varphi \sigma_2 \\ \sigma'_2 &= \sin \varphi \sigma_1 + \cos \varphi \sigma_2 \\ \sigma'_3 &= \sigma_3\end{aligned}\tag{70}$$

С другой стороны это преобразование осуществляется с помощью матрицы (42)

$$\vec{\sigma}' = \mathcal{U}_3 \vec{\sigma} \mathcal{U}_3^\dagger.\tag{71}$$

Используя свойства матриц Паули сразу заключаем, что для выполнения (70) матрица \mathcal{U} должна иметь следующую структуру

$$\mathcal{U}_3 = a + ib\sigma_3, \quad \text{причем } a^2 + b^2 = 1.\tag{72}$$

Тогда подставляя (72) в (71) и сравнивая с (70) получим

$$a^2 - b^2 = \cos \varphi, \quad 2ab = \sin \varphi,\tag{73}$$

откуда

$$a = \cos \frac{\varphi}{2}, \quad b = \sin \frac{\varphi}{2}\tag{74}$$

или

$$\mathcal{U}_3(\varphi) = \begin{pmatrix} e^{\frac{i}{2}\varphi} & 0 \\ 0 & e^{-\frac{i}{2}\varphi} \end{pmatrix} = \exp \left\{ \frac{i}{2}\varphi \sigma_3 \right\}.\tag{75}$$

Для того, чтобы получить закон вращения вокруг оси x следует повторить все эти рассуждения заменяя σ_3 на σ_1 . В результате получим

$$\mathcal{U}_1(\varphi) = \exp \left\{ \frac{i}{2}\varphi \sigma_1 \right\}.\tag{76}$$

Задача 2.

Получать формулу (47) рассматривая последовательно три вращения: вокруг оси z , затем вокруг оси x и опять оси z .

Решение

Такое преобразование есть

$$\mathcal{U}(\varphi, \theta, \psi) = \mathcal{U}_3(\psi) \mathcal{U}_1(\theta) \mathcal{U}_3(\varphi) = (\cos \psi + i\sigma_3 \sin \psi)(\cos \theta + i\sigma_1 \sin \theta)(\cos \varphi + i\sigma_3 \sin \varphi)\tag{77}$$

Подставляя сюда явный вид матриц Паули и вычисляя произведение полученных матриц получим (47).